

## Nem grafik til websider

Artiklen beskriver en nem måde, hvorpå du kan lave ikon-lignende billeder til websider på basis af de symboltegnssæt, der er til rådighed på din computer.  
Metoden er særlig velegnet til små billeder, der ellers kan være ganske vanskelige at fremstille fra bunden af.  
<http://www.ikasths.dk/101/ikoner.htm> viser en række eksempler på små billeder, der er fremstillet på denne måde.

### Symbol tegnsættene

De fleste kender sikkert til symbol-tegnssættene blandt computerens skrifter. Om ikke fra andet, så ved brug af menupunktet *Indsæt/Symbol* i tekstbehandlingsprogrammet *Word*.

De symbolsæt, jeg har adgang til på min computer, er bl.a.

- Common Bullets
- Symbol
- Webdings
- Wingdings
- Wingdings 2
- Wingdings 3

Jeg bruger dem sjældent – måske en gang imellem et ☒ eller et ☎.

Jeg har nu imidlertid fundet på en snild måde at anvende disse symboler som webside grafik.

Det er ikke helt ligetil: Som tekst på en webside kan egentlig kun anvendes alfabetets bogstaver – endda uden danske tegn, hvis det skal være helt korrekt – tallene, nogle grammatiske tegn og nogle få symboler såsom §, ©, ™ og deslige – de sidste endda kun ved at ha' en tabel liggende ved siden af computeren.

Vil du ha' et lille brev-symbol, et telefonsymbol eller et af de mange andre symboler, der findes i ovennævnte symbolsæt, er vejen at fyre op under billedbehandlingsprogrammet og tegne dem selv.

Det har jeg i tidens løb brugte adskillige snese timer på.

Forleden faldt tiøren som sagt.

### Her er metoden.

Fyr op under Paintshop Pro (eller hvad du nu foretrækker), opret et nyt billede, klik på tekstmodus-ikonet og skriv.

Så får du bogstaver i billedet. Men hvad nu, hvis du, før du begynder at skrive, vælger f.eks. *Webdings* som tegnsæt?

Svaret er (selvfølgelig), at hvis du vælger *Webdings* som tegnsæt og skriver et lille a, får du i stedet et checkmærke: ✓ Skriver du et b, får du en cykel:

🚲 osv osv.

Fidusen er, at du nu har disse tegn stående som bitmaps i en tegning, du kan håndtere som al mulig anden bitmap grafik, f.eks. gemme det lille a, som i virkeligheden er et checkmærke, eller det lille b, som i virkeligheden er en cykel, som gif-filer.

Metoden bliver kun bedre af,

- at du fuldstændig frit kan regulere på størrelsen af din lille ikon-tegning ved at ændre på skriftstørrelsen,
- at de små billeder fra "naturens hånd" kan leveres anti-alias'et, og
- at du frit kan vælge både baggrunds og forgrundsfarve.

Min sjæl, hvad vil du mer?

## Tastaturoversigter

"Joh", kan jeg høre dig sige: "hvordan finder jeg nu ud af, hvilket bogstav på tasturet, der svarer til f.eks. telefonsymbolet eller brevsymbolet? I Paintshop Pro er jo intet *Indsæt/Symbol* menupunkt."

Svaret her er, at du én gang for alle laver dig et oversigtsskema over, hvilke tastatur-anslag, der svarer til hvilke symboler.

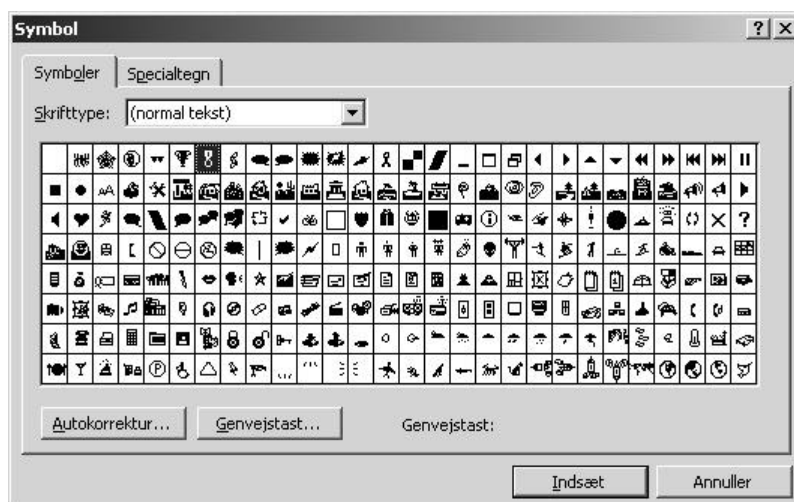
Et par stykker af den slags hænger på denne artikel som bilag.

## Ascii-værdier

Du kan hurtigt ende op med nogle stykker af den slags tastaturoversigter, og som så meget andet af den slags er de jo aldrig ved hånden, når du har allermost brug for dem.

Derfor er her en anden metode til at frembringe et bestemt tegn i et program, hvor du ikke har adgang til Windows' symbol-dialogboks.

I et program, hvor du kan bruge denne, f.eks. dit tekstbehandlingsprogram, aktiverer du *Indsæt Symbol*. Så dukker symbol-dialogboksen frem.



Vælg nu i ruden "Skrifttype" det symboltegn, du er interesseret i. På hosstående figur er det den tegn, sættet "Webdings".

Tabellen i denne dialogboks omfatter 8 rækker a 28 tegn, i alt 224 tegn.

Cellen øverst til venstre svarer til tegn nr. 32 i tegnkodetabellen. Vi siger, det har en Ascii-værdi på 032. Det er altid et blanktegn (mellemrumstasten). Næste celle i øverste række har Ascii-værdien 033. Det er i det normale tegnsæt et udråbstegn, mens det i Webdings-tegn, sættet er en edderkop.

Sådan har hver eneste af disse celler et Ascii-nummer i en fortløbende nummerrække fra 032 til 288, således at første række går fra 32 til 59, 2. række fra 60 til 87, 3. række fra 88 til 116 o.s.v.























































































Ved simpelthen at tælle kan du finde ud af værdien af hvert eneste tegn i ethvert symboltegn.

Hvad kan du nu bruge det til?


Joh, alle tegn og symboler kan sendes til skærmen ved at indtaste deres Ascii værdi på det numeriske tastatur, mens du holder tastaturets ALT-tast nede.





Det betyder, at hvis du gerne i Paintshop Pro eller Photoshop vil have et lille billede af en ambulance, som du ved findes i Webdingstegn, sættet, behøver du ikke at lede alle dine gemmer igennem for at finde din tastaturoversigt for dette tegn.

Tæl dig frem til, at Ascii-værdien for dette tegn er 112. I Paintshop vælger du i "Indsæt tekst" tegnsættet Webdings og, i stedet for at indtaste en tekst i dialogboksens rude til dette, taster du 112 på det numeriske tastatur, samtidig med, at du holder ALT-tasten nede. Vupti - en ambulance dukker op i ruden, klar til indsætning på dit canvas.

Webdings			
a/A	✓ 	u/U	 
b/B	 	v/V	 
c/C	 	x/X	 
d/D	 	y/Y	 
e/E	 	z/Z	 
f/F	 	æ/Æ	 
g/G	 	ø/Ø	 
h/H	 	å/Å	 
i/I	 	1/!	 
j/J	 	2/”	 
k/K	 	3/#	 
l/L	 	4/α	 
m/M	 	5/%	 
n/N	 	6/&	 
o/O	 	7//	 
p/P	 	8/(	 
q/Q	 	9/)	 
r/R	 	0/=	 
s/S	 	+/?	 
t/T	 	-/_	 
½/§	 	ˆ/˘	 
</>	 AA	‘/*	 

Wingdings 2			
a/A		u/U	
b/B		v/V	
c/C		x/X	
d/D		y/Y	
e/E		z/Z	
f/F		æ/Æ	
g/G		ø/Ø	
h/H		å/Å	
i/I		1/!	
j/J		2/”	
k/K		3/#	
l/L		4/α	
m/M		5/%	
n/N		6/&	
o/O		7//	
p/P		8/(	
q/Q		9/)	
r/R		0/=	
s/S		+/?	
t/T		-/_	
½/§		’/`	
</>		’/*	

Wingdings 3			
a/A	 	u/U	 
b/B	 	v/V	 
c/C	 	x/X	 
d/D	 	y/Y	 
e/E	 	z/Z	 
f/F	 	æ/Æ	 
g/G	 	ø/Ø	 
h/H	 	å/Å	 
i/I	 	1/!	 
j/J	 	2/"	 
k/K	 	3/#	 
l/L	 	4/α	 
m/M	 	5/%	 
n/N	 	6/&	 
o/O	 	7//	 
p/P	 	8/(	 
q/Q	 	9/)	 
r/R	 	0/=	 
s/S	 	+/?	 
t/T	 	-/_	 
½/§	 	'/	 

Wingdings			
a/A	 	u/U	 
b/B	 	v/V	 
c/C	 	x/X	 
d/D	 	y/Y	 
e/E	 	z/Z	 
f/F	 	æ/Æ	 
g/G	 	ø/Ø	 
h/H	 	å/Å	 
i/I	 	1/!	 
j/J	 	2/”	 
k/K	 	3/#	 
l/L	 	4/α	 
m/M	 	5/%	 
n/N	 	6/&	 
o/O	 	7//	 
p/P	 	8/(	 
q/Q	 	9/)	 
r/R	 	0/=	 
s/S	 	+/?	 
t/T	 	-/_	 
½/§	 	’/	 
</>	 	’/*	